

Moodle: H5P Makerspace

Zielgruppe: Lehrende, die in Kleingruppen Inhaltstypen in H5P ausprobieren möchten	
Lernziele:	• kollaborativ die Möglichkeiten von H5P zur Realisierung umfangreicherer Elemente kennenlernen • H5P-Elemente erarbeiten, die in der Lehre eingesetzt werden können • didaktische Konzepte wie Gamification, Serious Games oder Forschendes Lernen mit H5P umsetzen können
Plätze:	12
Termin:	14.09.2027, 13:00 – 17:00 Uhr
Referierende:	Alexander Sperl, Dr. Sascha Serwe, Zentrum für Lernen und Innovation
Ansprechperson:	• Dr. Tanja Adamus, FernUniversität in Hagen tanja.adamus@fernuni-hagen.de • Alexander Sperl, FernUniversität in Hagen alexander.sperl@fernuni-hagen.de

8.41 Moodle: H5P Makerspace

Edu Escape Games, Interaktive Bücher, Lernreisen – das sind nur drei Beispiele für didaktische Szenarien, die sich mit H5P umsetzen lassen. Häufig fehlt jedoch die Zeit, Ideen zu entwickeln, wie solche Szenarien umgesetzt werden können. In diesem Format soll der Freiraum angeboten werden, genau dies zu tun.

Teilnehmende werden im Mini-Hackathon in Kleingruppen Ideen entwickeln und an einer ersten Umsetzung arbeiten können.

Hinweis: Teilnehmende werden gebeten einen eigenen Laptop mitzubringen.

Arbeitseinheiten: 4 AE (HD-NRW: Basis, Erweiterung und Vertiefung, Themenfeld: 1. Lehren und Lernen)

Termin: 14.09.2027, 13:00 – 17:00 Uhr

Anmeldefrist: 31.08.2027

Ort: Präsenz

Referent/-in: Alexander Sperl, Dr. Sascha Serwe, Zentrum für Lernen und Innovation

Bitte melden Sie sich über folgendes [Online-Formular](#) an. Vielen Dank!

Wir freuen uns auf Ihre Teilnahme!