FernUniversität in Hagen

Spielerisch lernen: Gamification von Lernumgebungen

Zielgruppe:	Lehrende, die Gamification in ihrer Lehre einsetzen möchten
Lernziele:	• Gamification definieren und von ähnlichen Ansätzen abgrenzen können • Potenziale und Herausforderungen von Gamification benennen und berücksichtigen können • Grundlegende Theorien kennen und als Fundament für ein eigenes Konzept nutzen können • Ein individuelles Gamification-Konzept für eine Lernumgebung entwickeln können
Plätze:	unbegrenzt
Termin:	fortlaufend
Referierende: Ansprechperson:	Dr. Tanja Adamus, Zentrum für Lernen und Innovation • Dr. Tanja Adamus, **FernUniversität in Hagen |** Tanja.Adamus@FernUni-Hagen.de • Alexander Sperl, **FernUniversität in Hagen |** Alexander.Sperl@FernUni-Hagen.de

8.66 Spielerisch lernen: Gamification von Lernumgebungen

Dieser Selbstlernkurs gibt Lehrenden einen Überblick über theoretische Grundlagen zur Gamifizierung von Lernumgebungen, die anschließend als Basis für die Erstellung eines eigenen Gestaltungskonzepts genutzt werden können. Es wird hierbei die Umsetzung von Deep Gamification – also einer didaktisch untermauerten Art der Gamifizierung – fokussiert.

Der Kurs geht dazu von Design-Elementen (digitaler) Spiele - wie Regeln, Motivationselementen und Mechanismen - aus, die auf die Gegebenheiten von Lernumgebungen übertragen werden. So bietet der Selbstlernkurs das nötige Rüstzeug, um eine Lernumgebung sowohl in ihrer Struktur, wie auch in der Gestaltung zu gamifizieren.

Der Kurs unterstützt das tiefergehende Verständnis und die Konzeptentwicklung durch interaktive Übungen, Reflexionsfragen und anschauliche Beispiele.

Hinweis: Die Teilnahme an der Veranstaltung erfolgt online über die Lernplattform Moodle.

Die erforderlichen Zugangsdaten und/oder Links für diesen Kurs erhalten Sie nach der Anmeldung per E-Mail.

Arbeitseinheiten: 2 AE (HD: Erweiterung u. Vertiefung, Themenfelder: 1. Lehren und Lernen; E-T-Z: Wahlpflichtbereich)

Termin: fortlaufend
Anmeldefrist: -
Ort: Online (Selbstlernkurs)
Referent/-in: Dr. Tanja Adamus, Zentrum für Lernen und Innovation

Bitte melden Sie sich über folgendes **Online-Formular** an. Vielen Dank!

Wir freuen uns auf Ihre Teilnahme!