

Termin   Raum	Format   Titel   Trainer*in	AE
Do., 12.05.2022; 10:00 – 14:00 Uhr Zoom	Workshop <b>IT-Grundlagen: Digitale Kommunikation</b> André Urban (BUW: SaPe)	16 AE
<p>In diesem Kurs schauen wir auf die Grundlagen von Computersprachen aus einer mediendidaktischen Perspektive. Zusammen ergründen wir die Zusammenhänge von Bedienung und Programmierung digitaler Werkzeuge. Im Fokus stehen die Skriptsprache HTML (als wichtiges Element in der Webgestaltung) und objektorientierte Programmierung (als wichtigstes Befehlsinstrument für moderne Computersysteme). Dabei nutzen wir Scratch als didaktisches Tool, um die ersten Schritte in die „Welt der Computer“ zu wagen. Scratch bietet einen spielerischen Zugang zur Programmierung, ohne eine bestimmte Programmiersprache erlernen zu müssen.</p> <p>Als Teilnehmende*r erreichen Sie ein grundlegendes Verständnis für die „Sprache der Computer“, welches Sie anschließend im Selbststudium vertiefen können. Ziel ist es, dass Sie die erlernten Inhalte für die Gestaltung eigener Lehrveranstaltungen einsetzen können. Zusammen erobern wir die digitale Welt zurück und nehmen Ängste vor Digitalisierung und Automation.</p> <p>Ziele des Workshops:</p> <p>Die Teilnehmenden ...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• können eigene Webseiten grundlegend erstellen und gestalten,</li> <li>• können einfache Computeranimationen programmieren und kreativ gestalten,</li> <li>• können entscheiden, ob/wie sie Scratch für eigene Lehrveranstaltungen nutzen können.</li> </ul> <p>Methode: Vortrag/Diskussion/praktische Übungen</p> <p>TN min/max: 6/14</p>		
Anrechenbar für: ZDI (Modul II "Hochschuldidaktik und Mediendidaktik"); ZHD (Basis, Themenfeld "Lehren und Lernen"); ZHD (Erweiterung, Themenfeld "Lehren und Lernen")	Struktur der Lernphasen: 5 AEs synchron, 11 AEs anschließend asynchron (Moodle)	
Anmeldung ab 14.03.2022 über <a href="https://www.sape.uni-wuppertal.de/de/anmeldung/anmeldeformular.html">https://www.sape.uni-wuppertal.de/de/anmeldung/anmeldeformular.html</a>		