

Termin Uhrzeit Raum	Titel Dozent*in	AE	Strukturierung der Lernphasen (synchron, asynchron)
Fr., 03.09.2021 12:15-13:45 Uhr ZOOM	Virtual Reality in der Lehre Lea-Sophie Natter & Phillipp Schaarschmidt (BU:NDLE – Netzwerk)	2	12:15-13:45 Uhr: synchron
Anrechenbar für:	ZHD (Lehre & Lernen) ZDI (Modul II)		
<p>Virtual Reality (VR) boomt – und das nicht nur im Gaming-Bereich oder in den Privathaushalten. Auch in der universitären (Online-) Lehre erhält das immersive Eintauchen in eine virtuelle Welt einen immer größeren Einzug. Mit VR ist nicht nur das gemeinsame Lernen im virtuellen Hörsaal, sondern auch das Meistern schwieriger Situationen ohne reale Gefahr möglich. Es können zudem ferne Orte bereist oder komplexe Sachverhalte anschaulich erklärt werden. Die Verwendung von VR hält somit zahlreiche Möglichkeiten für die Nutzung in der Hochschullehre bereit.</p> <p>In diesem Brown Bag Lunch erhalten Sie einen ersten Eindruck von VR und erfahren anhand von interessanten Beispielen, wie unterschiedlich VR schon jetzt in der universitären Lehre eingesetzt werden kann. Folgende Fragen werden u.a. beantwortet: Was ist VR? Wann ist es sinnvoll, VR in der Hochschullehre einzusetzen? Was sind die notwendigen Voraussetzungen für die Nutzung in der Lehre und wie viel Aufwand bedeutet das für die lehrende Person? Welchen Platz nimmt VR aktuell in modernen Lehr- und Lernszenarien ein?</p> <p>Format: Brown Bag Lunch Methode: Input, Diskussion TN-Zahl: max. 10 Materialbeitrag: -</p>			
Anmeldung:	SaPe https://www.gustaw.uni-wuppertal.de/de/anmeldung/anmeldeformular.html		